

Jeu de l'oie

RÈGLE DU JEU :

Chaque joueur choisit un pion, lance tour à tour le dé, et avance d'autant de cases que le nombre indiqué par le dé. Le premier arrivé à la case « BUT » gagne la partie.

Si un joueur tombe sur une case de « MANGO » (rond jaune ☺), il peut relancer le dé et rejouer.

Si un joueur arrive sur une case occupée par un autre joueur, il prend sa place et envoie l'autre pion à la case qu'il vient de quitter.

• Les cases spéciales sont signalées par un rond rouge ☹ :

- Qui tombe à la case 6 (bulldozer) est transporté par un bulldozer qui l'emmène directement à la case 12.
- Qui arrive à la case 15 (eau) tombe à l'eau et doit passer 1 fois son tour.

- Qui tombe à la case 24 (prison) doit faire un 6 pour en sortir.

- Qui tombe à la case 36 (gangster) est bloqué par la « Raven Corp » et passe 2 fois son tour.

