

# Jeu de L'oie

## Règle du jeu :

Chaque joueur choisit un pion, lance tour à tour le dé, et avance d'autant de cases que le nombre indiqué par le dé.

**1** Le premier arrivé à la case «Banquet des Dragons» gagne la partie.

Si un joueur arrive sur une case occupée par un autre joueur, il prend sa place et envoie l'autre pion à la case qu'il vient de quitter.

**06**  
**09**  
**18**  
**21**  
**23**  
**36** Si un joueur tombe sur une case « NUGUR » (rond jaune), qu'il soit dans son œuf, ou accompagné par un autre personnage, il peut relancer le dé et rejouer.

**07** Les cases spéciales sont signalées par un rond rouge :

• Qui arrive à la case 7 (bateau en pleine tempête) tombe à l'eau et doit passer 1 fois son tour.

**15** • Qui tombe à la case 15 (Ophira) est retenu prisonnier par la Reine de l'Ombre et doit faire un 6 pour être libéré.

**33** • Qui tombe à la case 33 (tempête de neige) est épuisé par cette tempête et laisse passer 1 fois son tour pour se reposer.

**37** • Qui tombe à la case 37 (corbeau d'Ophira) recule de 3 cases.

Les cases « chance » sont signalées par un rond vert :

**04** • Qui tombe à la case 4 (Marween sur le dos d'un dragon) s'envole jusqu'à la case 9.

**08**  
**14** • Qui tombe à la case 8 ou 14 (père ou mère de Nugur) avance de 2 cases.

